

JUEGOS DE AFIRMACIÓN, AUTOESTIMA Y AUTOCUIDADO**6.1. VENDERSE.**

EDAD: desde 10 años

TIEMPO: 10'-15'

Nº PARTICIPANTES: grupos de 8

OBJETIVOS

- Aumentar la autoestima descubriendo las cualidades positivas.
- Desarrollar la capacidad de comunicación.

DESCRIPCIÓN

Se forma un corro de unas 8 personas. Por turno, cada persona se imagina que es un charlatán de feria que debe vender su mercancía que es uno mismo. Por ello dirá cualidades positivas que ella tiene durante 1-2 minutos aproximadamente. Conviene que cada persona disponga de ese tiempo incluso aunque tras decir algunas cualidades se calle. Las demás personas seguirán atentas por si se le ocurre alguna otra cosa que decir.

MATERIALES

Ninguno

6.2. DEFENDER MIS IDEAS.

EDAD: desde 15 años

TIEMPO: 5'-10'

Nº PARTICIPANTES: grupos de 3

OBJETIVOS

- Ser capaz de mantener nuestra propia opinión.
- Desarrollar el control emocional en los debates.
- Desarrollar la capacidad de comunicación.

DESCRIPCIÓN

Una persona se le asigna o elige un punto de vista que debe defender. Podemos asignar un punto de vista que coincide con sus ideas reales o que no incluso que es opuesto. Esa persona lo expone a las otras dos del grupo las cuales intentarán rebatir sus ideas con objeciones y preguntas.

MATERIALES

Ninguno