

# **DINÁMICAS PARA HACER EQUIPOS**

## **1. Las lanchas**

Todos los participantes se ponen de pie. El coordinador entonces cuenta la siguiente historia: "Estamos navegando en un enorme buque, pero vino una tormenta que está hundiendo el barco. Para salvarse, hay que subirse a unas lanchas salvavidas. Pero en cada lancha solo pueden entrar x número de personas". El grupo tiene entonces que formar círculos en los que esté el número exacto de personas que pueden entrar en cada lancha. Si tienen más personas o menos, se declara hundida la lancha y esos participantes se tienen que disolver y buscar a otros para hacer una nueva lancha. Inmediatamente se cambia el número de personas que pueden entrar en cada lancha, hasta el número que queremos para cada equipo.

---

## **2. El arca de Noé**

Se les dice a cada participante un animal al oído, y a la señal del animador cada uno imitará a su animal y buscará a los de su especie.

---

## **3. Las colonias**

*Material: una colonia de olor diferente, por cada equipo que se quiera hacer.*

Se le pone a cada participante unas gotas de colonia en el cuello y en la mano, a una señal, los participantes se olerán la mano y tendrán que buscar a los de su equipo oliendo el cuello e identificando el mismo olor.

---

## **4. Tarjetas en la espalda**

A cada participante se le coloca un símbolo en la espalda y debe de buscar a los del mismo signo con ayuda de los demás.

Otra variante del juego es poner en las tarjetas algún animal o acción y no se puede hablar solo con mímica.

---

## **5. Los refranes.**

*Materiales: Tarjetas con refranes.*

Se reparte a los participantes trozos de refranes y tienen que encontrar el resto de su refrán.

Esta dinámica es ideal para hacer parejas.

---

## **6. Las historias.**

*Materiales: Folios con trozos de historias.*

Se reparte a los participantes trozos de historia y tienen que encontrar el resto de su historia con tal que tenga sentido

---

## **7. Las canciones**

Materiales: tarjetas con el nombre de la canción.

Se reparte a los participantes las tarjetas con el nombre de la canción a una señal empiezan a cantar la canción y encontrar al resto de los participantes con la canción.

---

## **8.El cine**

Materiales: tarjetas con el nombre de un personaje de película.

Se reparte a los participantes las tarjetas con el nombre del personaje tienen que encontrar al resto de los personajes de la película y decir que película es.

Variantes: Series de televisión, libros, etc...